

Saskaņots: J. Cīrulis
2019. gada oktobrī
Čempionāta galvenais tiesnesis

Apstiprinu: Dz. Žindiga
2019. gada oktobrī
Ogres NSC direktore

Ogres novada 2019./2020. gada atklātais TELPU FUTBOLA čempionāts



NOLIKUMS

1. Mērķis

- 1.1 Čempionāts tiek rīkots ar mērķi veicināt veselīgu dzīves veidu un lietderīga brīvā laika pavadīšanu.
- 1.2 Jaunu un perspektīvu futbolistu izzināšanu.
- 1.3 Noskaidrot labākās Ogres novada atklātā čempionāta komandas un spēlētājus.

2. Vadība

- 2.1 Čempionātu organizē biedrība "Osports" sadarbībā ar Ogres novada pašvaldību. Sacensību galvenais tiesnesis: Jānis Cīrulis (tel. nr.: 26401819, e-pasts: info@osports.lv).
- 2.2 Par spēļu kalendāru, tā apstiprināšanu un izmaiņām atbild galvenais tiesnesis.
- 2.3 Par komandu sastāvu pieteikumiem un to izmaiņām atbild galvenais tiesnesis.
- 2.4 Par sacensību norises kontroli, atbilstoši nolikumam un telpu futbola noteikumu prasībām, kā arī laukuma tiesnešu nozīmēšanu vadīt spēles, atbild galvenais tiesnesis.
- 2.5 Par protestu, disciplināro jautājumu, konfliktsituāciju atrisināšanu, galīgo lēmumu un soda sankciju pieņemšanu atbild disciplinārā komisija (I. Sniedze, J. Cīrulis, A. Lucenko).

3. Vieta un laiks

- 3.1 Ogres novada atklātais čempionāts telpu futbolā norisināsies no 2019. gada 26. oktobra līdz 26. aprīlim.
- 3.2 Sacensības norises vieta Ogres novada sporta centrs, Skolas iela 21, Ogre, LV-5001.
- 3.3 Spēles notiek sestdienās un svētdienās no plkst. 11:00 līdz 20:00.

4. Dalībnieki

- 4.1 Dalībnieki ir oficiālajos komandu pieteikumos minētie spēlētāji, kuri apņemas pildīt šī nolikuma prasības, ir vismaz 16 gadus veci. Līdz 16 gadu vecumam ar vecāku rakstisku atļauju.
- 4.2 Spēlētājiem jābūt nodrošinātiem ar pilnu ekipējumu: futbolam atbilstoši apavi, kājsargi, vienas krāsas getras, krekli un šorti. Par augstāk minēto noteikumu neievērošanu spēlētājs netiek pielaists spēlei.
- 4.3 Dalībnieks nedrīkst mainīt pieteikumā iesniegto spēlētāja numuru.
- 4.4 Komandu pārstāvjiem jānodrošina savas komandas visu dalībnieku iepazīstināšana ar nolikumu un galvenā tiesneša lēmumiem.
- 4.5 Dalībnieki parakstot pieteikuma formu apliecina ka ir iepazīšies ar čempionāta nolikumu, tai skaitā ar datu aizsardzības noteikumiem (p.12).

5. Komandu oficiālie pieteikumi.

- 5.1 Komandām jāiesniedz komandas sastāva vārdiskie pieteikumi līdz pirmajai komandas spēlei čempionātā.
- 5.2 Komandas pieteikumam jābūt rakstītam uz organizatoru izsniegtas veidlapas, kurā norādīts komandas nosaukums, spēlētāja vārds un uzvārds, spēlētāja personas koda pirmā daļa, komandas kapteinis, komandas treneris vai pārstāvis, kontaktārunis, e-pasta adrese, katra dalībnieka personīgais paraksts par sava veselības stāvokļa atbilstību sacensību slodzei un par datu aizsardzības noteikumiem.
- 5.3 Komandas pieteikumā drīkst būt ne vairāk kā 20 spēlētāji.
- 5.4 Komandas savu sastāvu drīkst papildināt līdz otra apļa pirmajai kārtai (neieskaitot), ierakstot pieteikto spēlētāju komandas pieteikumā.
- 5.5 Spēlētāji, kas pieteikti komandā, nedrīkst vienlaicīgi piedalīties čempionāta spēlēs nevienas citas komandas sastāvā.
- 5.6 Čempionāta laikā (līdz otra apļa pirmajai kārtai) spēlētājam vienu reizi ir tiesības pāriet uz citu komandu, uzrakstot iesniegumu čempionāta galvenajam tiesnesim.

6. Sacensības

- 6.1 Izvērtējot jebkuru situāciju, primāri jāņem vērā nolikums un pēc tam oficiālie telpu futbola noteikumi.
- 6.2 Par jebkuru notikumu, kas saistīts ar konkrētu spēli un nav īpaši minēts nolikumā vai oficiālajos telpu futbola noteikumos, lēmumus pieņem galvenais tiesnesis kopā ar konkrētās spēles laukuma pirmo tiesnesi.
- 6.3 Komandas sadalītas 2 (divās) līgās balstoties uz iepriekšēja čempionāta rezultātiem.
- 6.4 Organizatori patur tiesības jaunpienākošo komandu iekļaut attiecīgajā līgā, ņemot vērā komandas sasniegumus citos turnīros un spēlētāju meistaritāti.
- 6.5 Komandas katrā līgā (1. un 2.) izspēlē 2 apļus. Vienā aplī katra komanda nospēlē ar katru 1 reizi.
- 6.6 Čempionāta izspēles kārtība var tikt mainīta pēc komandu pieteikšanās beigām.
- 6.7 Vietas čempionātā nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru komandai piešķir 3 punktus, par neizšķirtu – 1 punktu, par zaudējumu – 0 punktus.
- 6.8 Ja divām un vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, tad vietu nosaka:
 - 6.8.1 pēc rezultāta savstarpējās spēlēs;
 - 6.8.2 pēc iegūto un zaudēto vārtu starpības savstarpējās spēlēs;
 - 6.8.3 pēc vairāk iesistajiem vārtiem savstarpējās spēlēs;
 - 6.8.4 pēc kopējās vārtu starpības;
 - 6.8.5 pēc kopējās iesisto vārtu summas;
 - 6.8.6 pēc brīdinājumu, noraidījumu skaita.
- 6.9 Spēles ilgums: 2x20 minūtes, pēdējās 2 minūtes katrā puslaikā- “tīrais” spēles laiks.

- 6.10 Uz spēli komandā jābūt ne mazāk kā pieciem spēlētājiem.
- 6.11 Katra puslaika pirmajās 18 minūtēs spēles laiks tiek apturēts tikai pēc spēles pirmā tiesneša norādījuma, kā arī spēlētāja noraidījuma (sarkanās kartītes) gadījumā.
- 6.12 Vismaz desmit minūtes pirms spēles komandu kapteiņi (vai pārstāvji) atzīmē spēļu protokolā komandas sastāvu, pēc spēles parakstās aizpildītajā protokolā.

7. Spēļu kalendārs.

- 7.1 Spēļu kalendārā ir iespējamas izmaiņas sakarā ar halles noslogojuma grafika izmaiņām, par kurām tiks paziņots ne vēlāk, kā septiņas dienas iepriekš.
- 7.2 Spēļu kalendāru drīkst izmainīt tikai čempionāta galvenais tiesnesis, abām komandām piekrītot piedāvātajam spēles norises datumam un laikam, ne vēlāk par septiņām dienām pirms paredzētās spēles.
- 7.3 Nopietnu iemeslu gadījumā vienu reizi sezonas laikā komandām ir tiesības iesniegt galvenajam tiesnesim lūgumu par spēles pārcelšanu ārpus spēļu kalendāra, iepriekš vienojoties ar pretinieku komandu.
- 7.4 Atliktā, vai pārceltā spēle, ja tā notiek ārpus spēļu kalendāra ietvariem, jāizspēlē divu nedēļu laikā. Komanda, kura ierosinājusi spēles pārcelšanu, papildus samaksā čempionāta organizatoriem 30 EUR, ja spēle notiek ārpus kalendārā paredzētā laika.

8. Vispārējie noteikumi

- 8.1 Spēlētāji, kuri nav pieteikti oficiālajā komandu pieteikumā, vai neatbilst nolikuma prasībām, nedrīkst piedalīties sacensībās. Par šī punkta neievērošanu komandai tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:3, turnīra tabulā - 0 punkti, pretiniekiem – 3 punkti.
- 8.2 Vienādas krāsas formu gadījumā organizatori nodrošina ar citas krāsas treniņ-vestēm bez numuriem.
- 8.3 Maksimālais uz konkrēto spēli pieteikto spēlētāju skaits – 14.
- 8.4 Čempionāta organizatori nodrošina ar spēles tiesnešiem un sekretāru, pirmo medicīnisko palīdzību, spēles bumbām, dušām un ģērbtuvēm.

9. Finansiālās saistības, sodi.

- 9.1 Dalības maksa samaksājot līdz 14. oktobrim – 500 EUR.
- 9.2 Dalības maksa samaksājot līdz 1. čempionāta spēlei – 600 EUR.
- 9.3 Dalības maksā ietilpst halles noma, tiesnešu apmaksa, medicīnas un spēļu inventārs, čempionāta atspoguļošana masu medijos, čempionāta administrēšana.
- 9.4 Katra komanda sedz visus nolikumā paredzētos izdevumus.
- 9.5 Visus izdevumus, kas saistīti ar čempionāta norisi jāsamaksā līdz komandas pirmajai spēlei, pretējā gadījumā komanda pie sacensībām pielaista netiek.

- 9.6 Pārskaitījuma rēķinu par dalības maksu var saņemt, iesniedzot bankas rekvizītus info@osports.lv (Intars Sniedze).
- 9.7 Katra komanda ir atbildīga par komandai vai tās dalībniekiem uzliktās soda naudas nomaksu atbilstoši nolikuma prasībām.
- 9.8 Par soda naudas nomaksu atbild vainīgais spēlētājs, kā arī viņa pārstāvētā komanda.
- 9.9 Ja noteiktā soda nauda netiek samaksāta noteiktajā laikā, komanda nedrīkst piedalīties turpmākajās spēlēs līdz pilnīgai soda naudas samaksai. Šis punkts attiecas arī uz nākamajām sezonām.
- 9.10 Ja komanda neierodas uz spēli vai ierodas nepilnā sastāvā (pieļaujama spēles sākuma aizkavēšanas laiks – 10 min.), tai tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:3, tabulā 0 p., un naudas sods 50 EUR .
- 9.11 Ja komanda patvaļīgi pārtrauc spēli, tai tiek piešķirts zaudējums 0:3, tabulā 0 p. un naudas sodu nosaka disciplināra komisija.
- 9.12 Par tīšu sacensību norises vietas inventāra, aprīkojuma bojāšanu komandai sods atkarībā no nodarītā kaitējuma (no 30 EUR).

10. Protests.

- 10.1 Ja komanda ir pārliecināta, ka nolikuma vai oficiālo futzāla spēles noteikumu neievērošanas rezultātā tiek pārkāptas komandas intereses un tiek ietekmēts spēles rezultāts, un tā neatzīst spēles beigu rezultātu, tai ir tiesības iesniegt protestu (sīks notikumu apraksts) un drošības naudu 100 EUR.
- 10.2 Rakstisks protests, apstiprināts ar komandas kapteiņa vai pārstāvja parakstu, jāiesniedz galvenajam tiesnesim vai galdiņa sekretāram 24 stundu laikā pēc spēles beigu signāla.
- 10.3 Protesta apmierināšanas gadījumā drošības nauda tiek atgriezta protesta iesniedzējam.
- 10.4 Protestu nepieņem par 6 m tiešajiem brīvsitieniem, tiesneša darbības kvalitāti, ieskaitītiem vai neieskaitītiem vārtiem, spēles laika ilgumu, un tā fiksēšanu.

11. Disciplinārie sodi.

- 11.1 Spēlētājs, kurš čempionātā saņēmis 3 (trīs) brīdinājumus (dzeltenās kartiņas), automātiski izlaiž nākamo spēli, iepriekšējie brīdinājumi tiek anulēti. Šis punkts ir spēkā visa regulārā čempionāta norises laikā. Katrs nākamie 3 (trīs) brīdinājumi vienam spēlētājam čempionāta laikā – jāizlaiž viena spēle + sods 50 EUR.
- 11.2 Spēlētājs, kurš saņem divus brīdinājumus (divas dzeltenās kartiņas) vienā spēlē, automātiski izlaiž nākamo spēli.
- 11.3 Par spēles sodu (pēdējās cerības sods, utt..) - sarkano kartiņu, spēlētājs automātiski izlaiž nākamo spēli.
- 11.4 Noraidījums no laukuma – (sarkanā kartiņa) par disciplināriem pārkāpumiem (necenzētu vārdu, žestu lietošana, citu spēles dalībnieku un tiesnešu goda un cieņas aizskaršanu, fizisku ietekmēšanu, kā arī par rupju spēles noteikumu pārkāpumu radot citam spēlētājam traumu) –

soda nauda no 50 EUR (jāsamaksā līdz nākamai sodītās komandas spēlei). Šāda veida noraidījuma gadījumā par soda sankcijām katrā konkrētajā gadījumā lemj čempionāta disciplinārā komisija.

- 11.5 Par spēlētāju vai komandu diskvalifikāciju no čempionāta lemj disciplinārā komisija, lēmumu apstiprina galvenais tiesnesis.
- 11.6 Atsevišķu pārkāpumu gadījumos, kuri nav atrunāti turnīra nolikumā, galvenajam tiesnesim ir tiesības pieņemt lēmumus, konsultējoties ar spēļu tiesnešiem un sekretāru.

12. Datu aizsardzība

- 12.1 Biedrība „Osports”, kas darbojas sabiedrības interesēs, tīmekļvietnē <http://osports.lv> apstrādā un glabā sporta spēlētāju personas datus ar nolūku nodrošināt savas leģitīmas intereses, proti sporta turnīru organizācija, sporta spēļu kvalitātes uzlabošana un statistikas izveidošana.
- 12.2 Sakrātai statistikai ir vēsturiskā nozīme Ogres pilsētai un sporta attīstībai, sakarā ar ko dati tiek glabāti 30 gadus.
- 12.3 Lai sasniegtu augstāk minētos mērķus biedrības „Osports” darbinieki nodrošina informācijas apstrādāšanu elektroniskajā sistēmā, šo datu analīzi un glabāšanu.
- 12.4 Spēlētāja identificēšanai elektroniskajā sistēmā nepieciešama sekojoša informācija: vārds, uzvārds, personas koda pirmā daļa, fotogrāfija, pozīcija uz laukuma un atsevišķos gadījumos video materiāli.
- 12.5 Visi dati ir publiski pieejami, izņemot spēlētāja personas koda pirmo daļu, kas ir redzama tikai biedrības „Osports” darbiniekiem.
- 12.6 Dati tiek glabāti un atbilstoši aizsargāti MySQL datu bāzes apakšsistēmā Joomla tīmekļvietnē <http://osports.lv>.
- 12.7 Katram spēlētājam ir tiesības saņemt normatīvajos aktos noteikto informāciju saistībā ar viņa datu apstrādi.
- 12.8 Katram spēlētājam saskaņā ar normatīvajiem aktiem ir arī tiesības pieprasīt biedrību „Osports” veikt savu datu papildināšanu, labošanu vai dzēšanu paziņojot par to uz elektronisko adresi info@osports.lv vai pa pastu Mālkalnes prospekts 26-45, Ogre, LV-5001.

13. Apbalvošana

- 13.1 Katrā līgā pirmās trīs komandas tiek apbalvotas ar kausiem un balvām, dalībnieki – ar medaļām .
- 13.2 Tiek apbalvoti: čempionāta rezultatīvākie spēlētāji katrā līgā.
- 13.3 „Godīgas spēles” balva - korektākajai, disciplinētākajai komandai.