

Saskaņots: J. Cīrulis  
2018. gada oktobrī  
Čempionāta galvenais tiesnesis

Apstiprinu: Dz. Žindiga  
2018. gada oktobrī  
Ogres NSC direktore

# Ogres novada 2018./2019. gada atklātais TELPU FUTBOLA čempionāts



## *NOLIKUMS*

## 1. Mērķis

- 1.1. Čempionāts tiek rīkots ar mērķi veicināt veselīga dzīves veida un lietderīga brīva laika pavadīšana.
- 1.2. Jauno un perspektīvo futbolistu izzināšanu un tālāka meistarības celšanas nodrošināšana.
- 1.3. Noskaidrot labākās Ogres novada atklātā čempionāta komandas un spēlētājus.

## 2. Vadība

- 2.1. Čempionātu organizē biedrība "Osports" sadarbībā ar Ogres novada pašvaldību. Sacensību galvenais tiesnesis: Jānis Cīrulis (tel. nr.: 26401819, e-pasts: [info@osports.lv](mailto:info@osports.lv)).
- 2.2. Par spēļu kalendāru, tā apstiprināšanu un izmaiņām atbild galvenais tiesnesis.
- 2.3. Par komandu sastāvu pieteikumiem un to izmaiņām atbild galvenais tiesnesis.
- 2.4. Par sacensību norises kontroli, atbilstoši nolikumam un telpu futbola noteikumu prasībām, kā arī laukuma tiesnešu nozīmēšanu vadīt spēles, atbild galvenais tiesnesis.
- 2.5. Par protestu, disciplināro jautājumu, konfliktsituāciju atrisināšanu, galīgo lēmumu un soda sankciju pieņemšanu atbild disciplinārā komisija (I. Sniedze, J. Cīrulis, A. Lucenko).

## 3. Vieta un laiks

- 3.1. Ogres novada atklātais čempionāts telpu futbolā norisināsies no 2018. gada 27. oktobra līdz 20. aprīlim.
- 3.2. Sacensības norises vieta Ogres novada sporta centrs, Skolas iela 21, Ogre, LV-5001.
- 3.3. Spēles notiek sestdienās un svētdienās no plkst. 11:00 līdz 19:00

## 4. Dalībnieki

- 4.1. Dalībnieki ir oficiālajos komandu pieteikumos minētie spēlētāji, kuri apņemas pildīt šī nolikuma prasības, un ir vismaz 16 gadus veci, līdz 16 gadu vecumam ar vecāku rakstisku atļauju.
- 4.2. Spēlētājiem jābūt nodrošinātiem ar pilnu ekipējumu: futbolam atbilstoši apavi, kājsargi, vienas krāsas getras, krekli un šorti. Par augstāk minēto noteikumu neievērošanu spēlētājs netiek pielaists spēlē.
- 4.3. Dalībnieks nedrīkst mainīt pieteikumā iesniegto spēlētāja numuru.
- 4.4. Komandu pārstāvjiem jānodrošina savas komandas visu dalībnieku iepazīstināšana ar nolikumu un galvenā tiesneša lēmumiem.
- 4.5. Dalībnieki parakstot pieteikuma formu apliecina ka ir iepazīlušies ar čempionāta nolikumu, tai skaitā ar datu aizsardzības noteikumiem (p.13).

## 5. Komandu oficiālie pieteikumi.

- 5.1. Komandām jāiesniedz komandas sastāva vārdiskie pieteikumi un dalības maksa līdz pirmajai komandas spēlei čempionātā.
- 5.2. Komandas pieteikumam jābūt rakstītam uz īpašas veidlapas, kurā norādīts komandas nosaukums, spēlētāja vārds un uzvārds, spēlētāja personas koda pirmā daļa, komandas kapteinis, komandas treneris vai pārstāvis, kontakttālrunis, e-pasta adrese, katra dalībnieka personīgais paraksts par sava veselības stāvokļa atbilstību sacensību slodzei un par datu aizsardzības noteikumiem.
- 5.3. Komandas pieteikumā drīkst būt ne vairāk kā 18 spēlētāji.
- 5.4. Komandas savu sastāvu drīkst papildināt līdz otra apļa pirmajai kārtai (neieskaitot), ierakstot pieteikto spēlētāju komandas pieteikumā.
- 5.5. Spēlētāji, kas pieteikti komandā, nedrīkst vienlaicīgi piedalīties čempionāta spēlēs nevienas citas komandas sastāvā.
- 5.6. Čempionāta laikā (līdz otra apļa pirmajai kārtai) spēlētājam vienu reizi ir tiesības pāriet uz citu komandu, uzrakstot iesniegumu čempionāta galvenajam tiesnesim.

## 6. Sacensības

- 6.1. Komandas sadalītas 2 (divās) līgas balstoties uz
- 6.2. Izvērtējot jebkuru situāciju, primāri jāņem vērā nolikums un pēc tam oficiālie telpu futbola noteikumi.
- 6.3. Par jebkuru notikumu, kas saistīts ar konkrētu spēli un nav īpaši minēts nolikumā vai oficiālajos telpu futbola noteikumos, lēmumus pieņem galvenais tiesnesis kopā ar konkrētās spēles laukuma pirmo tiesnesi.
- 6.4. Komandas sadalītas 2 (divās) līgas balstoties uz iepriekšēja čempionāta rezultātiem.
- 6.5. Organizatori patur tiesības jaunpienākošo komandu iekļaut attiecīgajā līgā, ņemot vērā komandas sasniegumus citos turnīros un spēlētāju meistaritāti.
- 6.6. Komandas katrā līgā (1. un 2.) izspēlēs 2 apļus. Vienā aplī katra komanda nospēlēs ar katru 1 reizi.
- 6.7. Čempionāta izspēles kārtība var tikt mainīta pēc komandu pieteikšanās beigām.
- 6.8. Vietas čempionātā nosaka pēc lielākās izcīnīto punktu summas. Par uzvaru komandai piešķir 3 punktus, par neizšķirtu – 1 punktu, par zaudējumu – 0 punktus.
- 6.9. Ja divām un vairāk komandām ir vienāds punktu skaits, tad vietu nosaka:
  - 6.9.1. pēc rezultāta savstarpējās spēlēs;
  - 6.9.2. pēc iegūto un zaudēto vārtu starpības savstarpējās spēlēs;
  - 6.9.3. pēc vairāk iesistajiem vārtiem savstarpējās spēlēs;
  - 6.9.4. pēc kopējās vārtu starpības;
  - 6.9.5. pēc kopējās iesisto vārtu summas;
  - 6.9.6. pēc brīdinājumu, noraidījumu skaita;
- 6.10. Spēles ilgums: 2x20 minūtes, pēdējās 2 minūtes katrā puslaikā- “tīrais” spēles laiks.

- 6.11. Uz spēli komandā jābūt ne mazāk kā pieciem spēlētājiem.
- 6.12. Katra puslaika pirmajās 18 minūtēs spēles laiks tiek apturēts tikai pēc spēles pirmā tiesneša norādījuma, kā arī spēlētāja noraidījuma (sarkanās kartītes) gadījumā.
- 6.13. Vismaz desmit minūtes pirms spēles komandu kapteiņi (vai pārstāvji) atzīmē spēļu protokolā komandas sastāvu, pēc spēles parakstās aizpildītajā protokolā.

## 7. Spēļu kalendārs.

- 7.1. Spēļu kalendārā ir iespējamas izmaiņas sakarā ar halles noslogojuma grafika izmaiņām, par kurām tiks paziņots ne vēlāk, kā septiņas dienas iepriekš.
- 7.2. Spēļu kalendāru drīkst izmainīt tikai čempionāta galvenais tiesnesis, abām komandām piekrītot piedāvātajam spēles norises datumam un laikam, ne vēlāk par septiņām dienām pirms paredzētās spēles.
- 7.3. Nopietnu iemeslu gadījumā vienu reizi sezonas laikā komandām ir tiesības iesniegt galvenajam tiesnesim lūgumu par spēles pārcelšanu ārpus spēļu kalendāra, iepriekš vienojoties ar pretinieku komandu.
- 7.4. Atliktā, vai pārceltā spēle, ja tā notiek ārpus spēļu kalendāra ietvariem, jāizspēlē divu nedēļu laikā. Komanda, kura ierosinājusi spēles pārcelšanu, papildus samaksā čempionāta organizatoriem 30 EUR, ja spēle notiek ārpus kalendārā paredzētā laika.

## 8. Vispārējie noteikumi

- 8.1. Spēlētāji, kuri nav pieteikti oficiālajā komandu pieteikumā, vai neatbilst nolikuma prasībām, nedrīkst piedalīties sacensībās. Par šī punkta neievērošanu komandai tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:3, turnīra tabulā - 0 punkti, pretiniekiem – 3 punkti.
- 8.2. Vienādas krāsas formu gadījumā organizatori nodrošina ar citas krāsas treniņ-vestēm bez numuriem.
- 8.3. Maksimālais uz konkrēto spēli pieteikto spēlētāju skaits – 14.
- 8.4. Čempionāta organizatori nodrošina ar spēles tiesnešiem un sekretāru, pirmo medicīnisko palīdzību, spēles bumbām, dušām un ģērbtuvēm.

## 9. Finansiālās saistības, sodi.

- 9.1. Katra komanda sedz visus nolikumā paredzētos izdevumus.
- 9.2. Visus izdevumus, kas saistīti ar čempionāta norisi jāsamaksā līdz komandas pirmajai spēlei, pretējā gadījumā komanda pie sacensībām pielaista netiek.
- 9.3. Pārskaitījuma rēķinu par dalības maksu var saņemt, iesniedzot bankas rekvizītus [info@osports.lv](mailto:info@osports.lv) (Intars Sniedze).
- 9.4. Katra komanda ir atbildīga par komandai vai tās dalībniekiem uzliktās soda naudas nomaksu atbilstoši nolikuma prasībām.
- 9.5. Par soda naudas nomaksu atbild vainīgais spēlētājs, kā arī viņa pārstāvētā komanda.

- 9.6. Ja noteiktā soda nauda netiek samaksāta noteiktajā laikā, komanda un vainīgais spēlētājs nedrīkst piedalīties turpmākajās spēlēs līdz pilnīgai soda naudas samaksai. Šis punkts attiecas arī uz nākamajām sezonām.
- 9.7. Ja komanda neierodas uz spēli vai ierodas nepilnā sastāvā (pieļaujama spēles sākuma aizkavēšanas laiks – 10 min.), tai tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:3, tabulā 0 p., un naudas sods 50 EUR .
- 9.8. Ja komanda patvaļīgi pārtrauc spēli, tai tiek piešķirts zaudējums 0:3, tabulā 0 p. un naudas sods kā 9.7. punktā.
- 9.9. Par tīšu sacensību norises vietas inventāra, aprīkojuma bojāšanu komandai sods atkarībā no nodarītā kaitējuma (no 30 EUR).

## 10. Protests.

- 10.1. Ja komanda ir pārliecināta, ka nolikuma vai oficiālo futzāla spēles noteikumu neievērošanas rezultātā tiek pārkāptas komandas intereses un tiek ietekmēts spēles rezultāts, un tā neatzīst spēles beigu rezultātu, tai ir tiesības iesniegt protestu (sīks notikumu apraksts) un drošības naudu 75 EUR.
- 10.2. Rakstisks protests, apstiprināts ar komandas kapteiņa vai pārstāvja parakstu, jāiesniedz galvenajam tiesnesim vai galdiņa sekretāram 24 stundu laikā pēc spēles beigu signāla.
- 10.3. Protesta apmierināšanas gadījumā drošības nauda tiek atgriezta protesta iesniedzējam.
- 10.4. Protestu nepieņem par 6 m tiešajiem brīvsitieniem, tiesneša darbības kvalitāti, ieskaitītiem vai neieskaitītiem vārtiem, spēles laika ilgumu, un tā fiksēšanu.

## 11. Disciplinārie sodi.

- 11.1. Spēlētājs, kurš čempionātā saņēmis 3 (trīs) brīdinājumus (dzeltenās kartiņas), automātiski izlaiž nākošo spēli, iepriekšējie brīdinājumi tiek anulēti. Šis punkts ir spēkā visa regulārā čempionāta norises laikā. Katri nākamie 3 (trīs) brīdinājumi vienam spēlētājam čempionāta laikā – jāizlaiž viena spēle + sods 50 EUR.
- 11.2. Spēlētājs, kurš saņem divus brīdinājumus (divas dzeltenās kartiņas) vienā spēlē, automātiski izlaiž nākošo spēli.
- 11.3. Par spēles sodu (pēdējās cerības sods,utt..) - sarkano kartiņu, spēlētājs automātiski izlaiž nākošo savas komandas spēli.
- 11.4. Noraidījums no laukuma – (sarkanā kartiņa) par disciplināriem pārkāpumiem (necenzētu vārdu, žestu lietošana, citu spēles dalībnieku un tiesnešu goda un cieņas aizskaršanu, fizisku ietekmēšanu, kā arī par rupju spēles noteikumu pārkāpumu radot citam spēlētājam traumu) – soda nauda no 50 EUR (jāsamaksā līdz nākošajai sodītās komandas spēlei). Šāda veida noraidījuma gadījumā par soda sankcijām katrā konkrētajā gadījumā lemj čempionāta disciplinārā komisija. Soda nauda tiek ieskaitīta „godīgas spēles” balvu fondā.
- 11.5. Par spēlētāju vai komandu diskvalifikāciju no čempionāta lemj disciplinārā komisija, lēmumu apstiprina galvenais tiesnesis.

- 11.6. Atsevišķu pārkāpumu gadījumos, kuri nav atrunāti turnīra nolikumā, galvenajam tiesnesim ir tiesības pieņemt lēmumus, konsultējoties ar spēļu tiesnešiem un sekretāru.

## 12. Izdevumi

- 12.1. Dalības maksa samaksājot līdz 20. oktobrim – 500 EUR.  
12.2. Dalības maksa samaksājot līdz 1. čempionāta spēlei: 600 EUR.  
12.3. Dalības maksā ietilpst halles noma, tiesnešu apmaksa, medicīnas un spēļu inventārs, čempionāta atspoģuģošana masu medijos, čempionāta administrēšana.

## 13. Datu aizsardzība

- 13.1. Biedrība „Osports”, kas darbojas sabiedrības interesēs, tīmekļvietnē <http://osports.lv> apstrādā un glabā sporta spēlētāju personas datus ar nolūku nodrošināt savas leģitīmas intereses, proti sporta turnīru organizācija, sporta spēļu kvalitātes uzlabošana un statistikas izveidošana.  
13.2. Sakrātai statistikai ir vēsturiskā nozīme Ogres pilsētai un sporta attīstībai, sakarā ar ko dati tiek glabāti 30 gadus.  
13.3. Lai sasniegtu augstāk minētos mērķus biedrības „Osports” darbinieki nodrošina informācijas apstrādāšanu elektroniskajā sistēmā, šo datu analīzi un glabāšanu.  
13.4. Spēlētāja identificēšanai elektroniskajā sistēmā nepieciešama sekojoša informācija: vārds, uzvārds, personas koda pirmā daļa, fotogrāfija, pozīcija uz laukuma un atsevišķos gadījumos video materiāli.  
13.5. Visi dati ir publiski pieejami, izņemot spēlētāja personas koda pirmo daļu, kas ir redzama tikai biedrības „Osports” darbiniekiem.  
13.6. Dati tiek glabāti un atbilstoši aizsargāti MySQL datu bāzes apakšsistēmā Joomla tīmekļvietnē <http://osports.lv>.  
13.7. Katram spēlētājam ir tiesības saņemt normatīvajos aktos noteikto informāciju saistībā ar viņa datu apstrādi.  
13.8. Katram spēlētājam saskaņā ar normatīvajiem aktiem ir arī tiesības pieprasīt biedrību „Osports” veikt savu datu papildināšanu, labošanu vai dzēšanu paziņojot par to uz elektronisko adresi [info@osports.lv](mailto:info@osports.lv) vai pa pastu Mālkalnes prospekts 26-45, Ogre, LV-5001.

## 14. Apbalvošana

- 14.1. Čempionāta pirmo trīs vietu ieguvējas komandas tiek apbalvotas ar kausu un balvu, dalībnieki – ar medaļām .  
14.2. Tiek apbalvoti: čempionāta rezultatīvākais spēlētājs, čempionāta „simboliskais piecinieks”.  
14.3. „Godīgas spēles” balva - korektākajai, disciplinētākajai komandai.